QUE SON SERVIVIOS (INFORMATICA)

Un servicio de tecnología de la información es un conjunto de actividades que buscan responder las necesidades de un cliente por medio de un cambio de condiciones en los bienes informáticos

* Base de datos
* Web servicie
* Soap

(Activos), potenciando el valor de estas y reduciendo el riesgo inherente del sistema

SISTEMA OPERTATIVO SERVIDOR Y CUALES HAY

Es un software que permite la interconexión de ordenadores para poder acceder a los servicios y recursos, hardware y software ,creando redes de computadoras

* Servidores Linux
* Ubuntu
* Red hat
* Servidores de Windows
* Centos
* Mac os x server
* Windows server system
* Novell
* Clientes de servidores

CLIENTES DE SERVICIOS

El cliente es una aplicación informática o un ordenador que consume un servicio remoto en otro ordenador conocido como servidor, normalmente a través de una red de telecomunicaciones, un cliente es cualquier cosa (que no sea un servidor) que se conecta a un servidor

TIPOS:

* Cliente pesado: Un cliente pesado puede almacenar datos locales, y tiene la capacidad de procesar datos
* Cliente liviano: Un cliente liviano no puede almacenar datos locales, ni tiene la capacidad de procesar datos

Una impresora es un equipo al cliente cuando se conecte a una red, un escáner es otro ejemplo de un equipo cliente cuando se conecta a una red

QUE ES UN PROTOCOLO

Sistema de normas que regulan la comunicación entre dos o mas sistemas que transmiten información a través de diversos medios físicos, los protocolos son lenguajes o códigos de comunicación entre sistemas mas informáticos, definidos en base a una sintaxis, una semántica y una sincronización, así como de métodos de recuperación de errores

De los protocolos depende hacer que dos o mas sistemas informáticos puedan comunicarse de manera eficaz y ordenada es decir, que hablen un mismo idioma. Estos lenguajes se implementan mediante hardware o software o combinaciones de ambos y le brinda a cada participante en la comunicación de una identidad

PUERTO

Se refiere a una parte de un equipo informático que nos permita establecer comunicación entre uno o varios dispositivos diferentes, ya sea por vía cableada, vía lógica o vía inalámbrica, es un interfaz para conectar ya sea interno o extremos que se utiliza para comunicar diferentes tipos de elementos hardware o software que nos permite enviar y recibir datos de un equipo a otro